# Recap

* Bjørne mor undgås
* 3 gobliner patrulje vildledes
* Går ind i gravhøj, ser flagermus.

# Forventet scener:

* Ankomst og undersøgelse af gravhøjen

3 Gobliner i patrulje kommer tilbage senere.

2000 gp til at starte fabrik.

Initiative:

* 12: BOo
* 11: Bjørn
* 10: Ragn
* 8: Herbal
* 3: Rich